

# BATAILLAS DE ABRIL

**Guerra en el desierto:** La batalla tiene lugar en las arenas de Arabia a 2000 puntos. Existen dos oasis, en la línea central de la mesa, separados entre ellos 50 cm. Las unidades (los no muertos y los demonios no cuentan) que se hallen a más de 30 cm. de algún oasis al principio de su turno deberá realizar un chequeo de liderazgo. Si lo falla, la unidad será estúpida ese turno. Victoria a puntos con cuadrantes.

**Tormenta de arena:** Una batalla campal a 2500 puntos. Cada turno de juego se tiran 6d6 para saber cual es la visibilidad en el campo de batalla. Cada turno se lanza el dado de dispersión en el centro de la mesa y una ráfaga de la tormenta de arena cruzara el campo de batalla (una plantilla de 30 cm. de anchura) de un extremo a otro siguiendo la trayectoria de la flecha, infringiendo a 4+ un impacto a cada miniatura tocada de F3 con tirada de salvación por armadura (como si fuera un disparo). Se contabilizan puntos de manera habitual