



Lista de flota de La Flota de Plaga de Nurgle

COMANDANTE DE FLOTA

0-1 Señor de la Guerra del Caos

Puedes incluir un Señor de la Guerra del Caos en tu flota solo si esta incluye también alguna nave de línea. Debe asignarse a la nave con mayor coste en puntos. La inclusión de un Señor de la Guerra del Caos aumentará en 2 el atributo de Liderazgo de la nave, hasta un máximo de 9.

Señor de la Guerra del Caos (+2 al Liderazgo)	135 puntos
---	------------

Los Señores de la Guerra del Caos pueden repetir una tirada. Además, pueden llevar la marca del Caos de Nurgle.

Señores del Caos

Cualquier nave de línea, sin contar la del Señor de la Guerra, puede ser capitaneada por un Señor del Caos. Suma 1 a su atributo de Liderazgo al inicio de la partida hasta un máximo de 9.

Señor del Caos (+1 a Liderazgo)	25 puntos
---------------------------------	-----------

Un Señor del Caos puede repetir una de sus tiradas (solo aplicable a su propia nave o al escuadrón en la que esta vaya incluida) por un coste de +25 puntos. Una nave comandada por un Señor del Caos puede incluir una marca de Nurgle.

Marca de Nurgle	+35 puntos
-----------------	------------

La nave está imbuida de la putrefacción y las muchas plagas del Señor de la Descomposición. Gracias a ello, la nave obtiene 1 punto más de daño y no puede ser abordada.

NAVES DE LÍNEA

Acorazados

Puedes incluir solo un acorazado en tu flota por cada tres cruceros o cruceros pesados. Una flota de 1.000 puntos o más puede incluir el Terminus Est como uno de sus acorazados, que estará sujeto a las restricciones habituales.

0-1 Terminus Est	430 puntos
Acorazado clase Saqueador	400 puntos
Acorazado clase Asolador	300 puntos

Cruceros Acorazados

Puedes incluir un Crucero Acorazado en tu flota por cada tres Cruceros o Cruceros Pesados.

Cruceros Pesados

Puedes incluir un Crucero Pesado en tu flota por cada dos Cruceros.

Crucero Pesado del Caos clase Estigia	290 puntos
Crucero Pesado del Caos clase Hades	200 puntos
Crucero Pesado del Caos clase Aquerón	190 puntos

0-12 Cruceros

Crucero del Caos clase Devastador	190 puntos
Crucero del Caos clase Muerte	170 puntos
Crucero del Caos clase Masacre	180 puntos

Crucero Acorazado del Caos clase Repulsión	230 puntos
Crucero Acorazado del Caos clase Venganza	230 puntos
Crucero Acorazado del Caos clase Represalia	275 puntos
Crucero Acorazado del Caos clase Ejecutor	210 puntos

Crucero del Caos clase Aniquilación	165 puntos
-------------------------------------	------------

TRIPULACIONES DE LA GUARDIA DE LA MUERTE

Cualquier nave de línea puede incluir una tripulación de Marines Espaciales del Caos de la Guardia de la Muerte por un coste de +35 puntos. La nave estará sujeta a las reglas especiales de los Marines Espaciales del Caos descritas en el reglamento de Battlefleet Gothic Armada. Si la nave incluye a un Señor de la Guerra del Caos, asumimos que también se trata de un Marine Espacial del Caos. Una nave con una tripulación compuesta de Marines Espaciales del Caos puede disponer de una marca de Nurgle, incluso si el Señor de la Guerra del Caos o el Señor del Caos a bordo no la posee.

Por un coste adicional de +10 puntos, los acorazados y los cruceros acorazados con señores de la guerra del Caos, señores del Caos o tripulaciones pueden incluir exterminadores de la Guardia de la Muerte (que estarán sujetos a la regla especial de abordajes descrita en el reglamento Battlefleet Gothic Armada).



NAVES DEMONIÁCAS

Puedes convertir hasta un tercio de las naves de línea de tu flota en naves demoníacas por el coste en puntos indicado, basado en el tipo de nave escogida.

Nave de línea	+85 puntos
Crucero acorazado	+65 puntos
Crucero pesado	+60 puntos
Crucero	+55 puntos

Una nave demoníaca no puede estar al mando de un Señor de la Guerra o de un Señor del Caos, aunque sea la nave de mayor tamaño de la flota. Se trata de la única excepción a las reglas normales. Una nave demoníaca no puede incluir una tripulación compuesta por Marines Espaciales del Caos. Puedes convertir naves de línea en naves demoníacas, pero siempre sujetas a las restricciones anteriores.

Todas las naves demoníacas de una Flota de Plaga deben tener una marca de Nurgle (incluida en el coste en puntos necesario para convertirlas en naves demoníacas).

NAVES DE ESCOLTA

Puedes incluir cualquier número de naves de escolta en tu flota.

Incursor del Caos clase Idólatra	45 puntos
Incursor del Caos clase Infiel	40 puntos

MUNICIÓN AUTOPROPULSADA

Las naves con hangares de lanzamiento pueden incluir una combinación de cazas Muerte Súbita, bombarderos Condenación y naves de asalto Garra. Las naves con tubos de torpedos están equipadas con torpedos normales y de abordaje.

Destructor del Caos clase Iconoclasta 30 puntos

Una nave con una tripulación compuesta de Marines Espaciales del Caos de la Guardia de la Muerte puede equiparse con cañoneras Thunderhawk, pero, en caso de que las incluya, no podrá disponer de los cazas Muerte Súbita, bombarderos Condenación o naves de asalto Garra. Además, la capacidad de lanzamiento de los hangares de la nave quedará reducida a la mitad (redondeando hacia abajo). Esto se debe a que los hangares de lanzamiento han de ser reconvertidos para adecuarse al tamaño de las cañoneras Thunderhawk.